

Doppelkopf-Turnier

Allgemeine Hinweise

1) Wir werden an 4er Tischen spielen. Es werden 3 Durchgänge gespielt. Jeder Durchgang hat 4 Runden, also 16 Spiele. Beide Re- bzw. Kreuzdamen spielen zusammen.

2) Spielwertung: Es wird um Punkt 10 Cent gespielt. Alle Solos zählen 20 Cent (Bauern, Damen, Stiller, Trumpf).

3) Grundsätzlich herrscht nach dem ersten Stich Pflichtansage. Beim Solo allerdings nicht. Ansage im Voraus ist **nicht** erlaubt!

4) Es wird nur Re und Kontra angesagt. Kein Sub usw.!

Nach dem Ausspielen der ersten Karte eines jeweiligen Stiches ist das Ansagen nicht mehr erlaubt!

5) Bei Hochzeit („Kloppe“) gilt: Es wird unser übliches „Anpissen“ gespielt. Hierbei **muss** der Aufspieler mit Spielen einer Unkarte versuchen, den Spieler mit Hochzeit alleine spielen zu lassen. Es muss ein König oder auch eine zehn gespielt werden (kein Ass!). Beim Solo ist der Joker Karo König. Auch beim Solo muss die Kloppe bezahlt werden:

6) Wird ein Spiel von Re verloren, so wird 1 Punkt („gegen“ oder „Spiel“) **extra** gezählt, da Kontra gewonnen hat.

7) a) Bei Nichtbedienen wird das Spiel sofort beendet, wenn der nächste Spieler schon eine Karte gelegt hat. Der Verursacher ist **alleiniger Verlierer** des Spiels!

b) Bei **sofortiger Korrektur** geht das Spiel weiter.

8) Es werden nur Pluspunkte aufgeschrieben!

Eine Abrechnung untereinander mit Münzen findet an jedem Tisch zusätzlich statt.

9) Einmal umgedeckte Stiche dürfen nicht aufgedeckt bzw. nachgezählt werden!